バンダイ　Let's!TVプレイ カードでパワーUP！たまごっちスクール選手権

保証書

本保証書は本保証書記載内容で無料修理をさせていただく事をお約束するものです。
保証期間中に故障が発生した場合は、製品と本保証書をバンダイお客様相談センターまでお送りいただき、修理をご依頼ください。
本保証書は再発行いたしませんので、たいせつに保管してください。
・ご記入頂きました情報は、保証書に記載されました修理等のサービス業務以外には使用しません。

品名:Let's!TVプレイ カードでパワーUP!たまごっちスクール選手権
保証期間:お買い上げ日　　年　　月　　日　より6ヶ月

お客様　ふりがな
お名前　　様 TEL
ご住所

取扱販売店・住所・電話番号

印

発売元 株式会社バンダイ
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081

無料修理規定

1.取扱説明書などの注意書きにしたがった正常な使用状態で、保証期間内に故障した場合にはバンダイお客様相談センターが無料修理いたします。
2.保証期間内に故障して無料修理を受ける場合は製品と本保証書をバンダイお客様相談センターまでお送りください。
3. 保証期間内でも次の場合は有料修理となります。
(イ)使用上の誤り、または不当な修理や改造による故障・損傷。
(ロ)お買い上げ後、落とされた場合などによる故障・損傷。
(ハ)一般家庭用以外(業務用の長時間使用、車両、船舶への搭載など)に使用された場合の故障・損傷。
(ニ)本保証書のご提示がない場合。
(ホ)本保証書にお買い上げ年月日・お客様・販売店名の記入がない場合、または字句を書き換えられた場合。
(ヘ)指定外の使用電流(電圧)などによる故障・損傷。
(ト)火災、地震、水害、その他の天災地変による故障・損傷。
4.本保証書は日本国内においてのみ有効です。
●この保証書は本保証書に明示した期間・条件のもとにおいて無料修理をお約束するものです。したがいましてこの保証書によってお客様の法律上の権利を制限するものではありませんので、保証期間経過後の修理などにつきまして、おわかりにならない場合は、バンダイお客様相談センターにお問い合わせください。

アフターサービスについて

1.保証書の記入事項
お買い上げの際に販売店より「保証書のお買い上げ年月日」と「取扱販売店印」欄等の記入を必ずお受けください。
2.修理をご依頼の前に…
取扱説明書の注意事項をお読み直しいただき、それでもなお異常のある場合には、保護者名と電話番号もお知らせください。
また、異常の内容はできるだけくわしくお書きください。
3.保証期間経過後の修理など、アフターサービスについてご不明な点はバンダイお客様相談センター窓口にご相談ください。

故障かな？と思ったら！
電池容量が少ないのでは??
●電池容量が少なくなると……
・画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
・コントローラーの反応が悪い、反応しない、カードスキャンできない、ツーしんできない、などの症状がでる場合があります。このような場合は、一旦、全ての電池を新しい電池(1.5V)と交換してテストしてください。

≪電話受付先≫　バンダイお客様相談センター
(東日本)柏市豊四季241-22　〒277-8511
☎ 04-7146-0371
(西日本)大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072
☎ 06-6375-5050
●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時
≪商品・修理品送付先≫
バンダイ　栃木修理・配送センター
栃木県下都賀郡壬生町おもちゃのまち5-4-67 〒321-0298
☎ 0282-85-0255

発売元
株式会社バンダイ
東京都台東区駒形1-4-8 〒111-8081

TVに接続するだけですぐに遊べるシリーズです。
Let's!TVプレイ

チームたいこー！
カードでパワーUP!

たまごっちスクール選手権

せんしゅけん

取扱説明書

©BANDAI・WiZ 2004
©BANDAI 2007
BANDAI 2007 MADE IN CHINA

●本書中の写真と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。
※本書中のゲーム画面は開発中のものです。

BANDAI

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ご使用になるテレビ等の取扱説明書を必ずお読みください。
- ケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- ケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 付属のケーブルには機能上、鋭利な部分があります。取り扱い時には手や指をケガしないように注意してください。
- 本商品で遊ぶ時は、部屋を明るくしてテレビ画面から十分に離れてください。また健康のため、1時間毎に10～20分の休憩を取り、疲れている時や睡眠不足の時は遊ばないでください。長時間使用したり、テレビ画面に近づいて使用したりすると、視力低下の原因になります。
- ごくまれに強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失などの経験をする人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームを行う前に必ず医師と相談してください。またゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームをやめ医師の診断を受けてください。
- コントローラーでたたいたり、ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- プロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ)には接続しないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。
- ACアダプターを使用する場合は、必ずLet's!TVプレイ専用ACアダプター(別売り)をご使用ください。
- 梱包用の袋を頭からかぶったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》

- 万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服についたときは水で洗ってください。
- 電池の交換は保護者の方が行ってください。
- 充電式(ニカドなど)電池は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- +−(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- 遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。電池を入れたままにしておくと、液漏れの恐れがあり危険です。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

＜使用上の注意＞

- 袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- 本商品で遊ぶには、外部入力端子を備えたテレビ(またはテレビに接続されたビデオデッキ等)が必要です。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になるところでの使用、保管はさけてください。
- 製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど正常に機能しない場合があります。その場合は、全て新しい電池(1.5V)に交換してください。
- 破損、故障、変形の原因となりますので、ケーブルを引っ張ったり、本体・コントローラーに無理な力を加えないでください。
- テレビなど、他の赤外線リモコンで誤動作する場合があります。
- 太陽光の当たる窓際や蛍光灯の真下などでは誤動作する場合があります。
- 誤動作した場合は電源を入れ直してください。
- 本体赤外線受光部にシールなどを貼らないでください。通信しなくなります。
- 本体赤外線受光部の間に障害物があると赤外線を感知しなくなり通信しません。
- 付属のAVケーブル以外はご使用にならないでください。
- AVケーブルを脱着させるときはコードを引っ張らず、必ず根元のプラグを持って抜いてください。
- 故障の原因となりますので、コントローラーのダイヤルの隙間にものを入れたり、本体のカード差し込み口に指定のカード以外のものを挟んだり、入れたりしないでください。
- コントローラーはゲーム以外のことに使用しないでください。
- 故障の原因となりますので、ほこりの多い場所での使用は避けてください。
- ゲームをする前に手を綺麗にしてから遊んでください。濡れた手や汚れた手で遊ぶとコントローラー内部に水分やほこりが入り、故障する可能性があります。
- 本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- 本商品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式が異なるため使用できません。

■電池交換の目安について

- 画面の右上に表示される「 」マークは電池容量が少なくなったというお知らせです。
- 使用状況・電池の状態等によりマークが表示される時期が異なりますので、電池交換の目安としてご使用ください。

＜健康上の注意＞

- 疲労時や寝不足の状態での使用は健康上好ましくありませんので避けてください。
- ゲームをしていて、疲労、不快な痛みを感じたときは、すぐにゲームを中止してください。その後も症状が続く場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥などの異常に気づいた場合、一旦使用を中止し、10分から20分の休憩をしてください。
- 他の要因により、身体の一部に障害が認められたり、疲れていた場合には、ゲームをすることで悪化する可能性があります。そのような場合にはゲームをする前に必ず医師と相談してください。
- ゲームをする時は部屋を明るくし、適正な距離を取ってください。

ごあいさつ

このたびは(株)バンダイの『Let's！TVプレイ　カードでパワーUP！たまごっちスクール選手権』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でお遊びください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

セット内容……P4
電池の入れ方……P5
各部説明……P6
テレビへの接続……P7
本体の設置……P8
ゲームスタート……P9
モード選択……P10
ホームルーム……P11
こうちょうしつ……P14
ツーしん……P16
カードスキャン……P18
きょうぎのながれ……P20
たまドッジ……P23
なわとびキャッチ＆ジャンプ……P24
いちりんしゃリレー……P25
かぞえて！はたはたランニング……P26
ドキドキ☆じっけんしつ……P27
たまたまブラスバンド……P28
はーどもーど……P29
データセーブについて……P30
Q＆A(こんなときは)……P30

セット内容

以下のセット内容をお確かめください。

- **本体(コントローラー1P・2P付)**……1
- **帽子パーツ**……1
- **カード**……(ごっちカード3、アイテムカード7) 10
- **AVケーブル**……1
- **取扱説明書(保証書)**……1(本書)

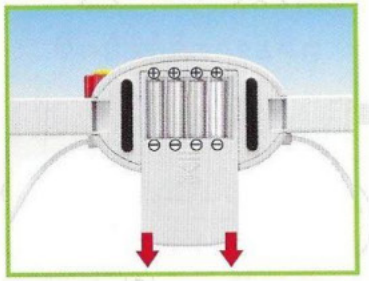
※付属のカードのバーコードは、既に発売されている「超ねんじゅーかいさい カードでおーえん！たまごっちカップ」P-003, P-007, P-054, P-057, P-064, B-002, B-055, B-060, B-072, G-055の再収録です。
※付属のカード10種はオリジナルイラストです。

電池の入れ方

単3乾電池4本使用(別売り)

アルカリ電池推奨

1.本体裏側にある電池ぶたを矢印の方向にスライドさせて外してください。
2.図のようにアルカリ単3乾電池(別売り)4本を＋－を間違えないように－側から入れ、電池ぶたをしっかりと閉じてください。

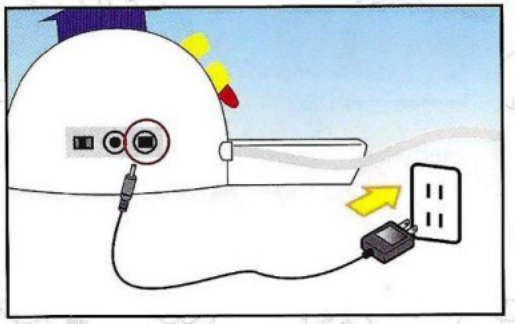


※製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、コントローラーに反応しないなど、正常に機能しない場合があります。その場合は、すべて新しい電池(1.5V)に交換してください。

※古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。

★ACアダプターについて

ACアダプターを使用する場合は、必ず「Let's！TVプレイ専用ACアダプター」(別売り)をご使用ください。



専用ACアダプター対応(別売り)

Let's! TVプレイ専用ACアダプター

このアダプターをご使用いただけます。

メーカー希望小売価格 ¥1,890(税5%)

★オートオフ機能について

本体の操作、またはコントローラーの操作を何もせずに約10分放置すると、自動的に電源がOFFになり、画面およびLEDが消えます。ふたたびゲームを始める時は電源スイッチを入れ直すか、コントローラー1Pまたは2Pのボタンを押してください。画面が復帰し、LEDも点灯します。

各部説明

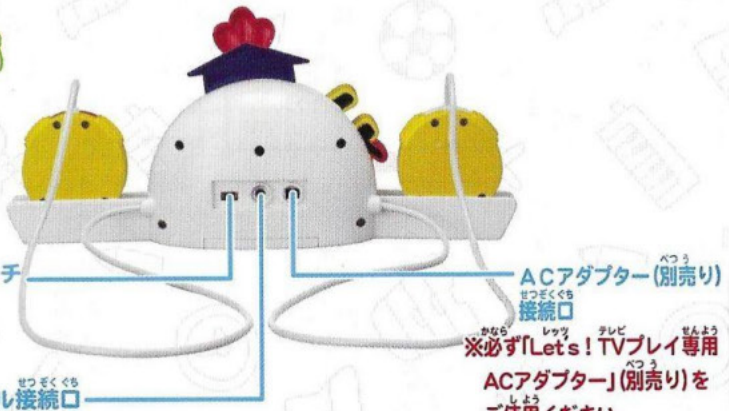
★コントローラー

（1Pと2Pの操作方法は同じです。）

ダイヤルを回して選択し、ボタンを押して決定します。（右と左のボタンはどちらを押しても同じ機能です。）

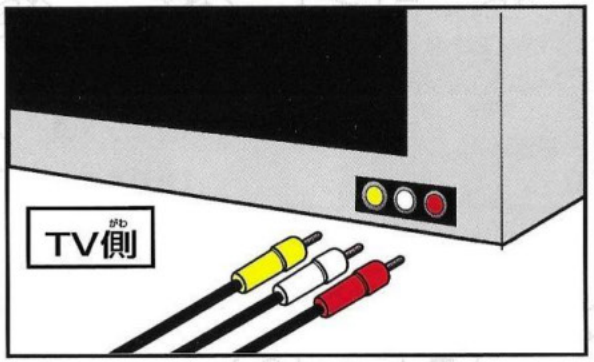
★本体

★本体背面



テレビへの接続

付属のAVケーブルを使用してテレビと接続します。



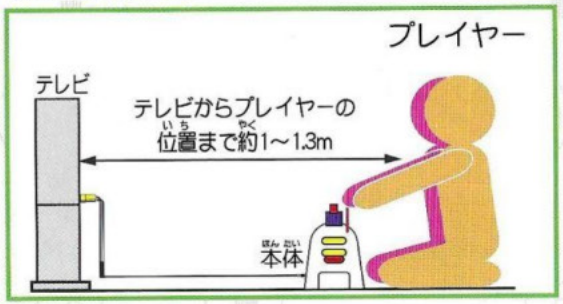
- テレビの外部入力についてはテレビの取扱説明書をよくお読みください。
- テレビの音声入力がモノラルの場合、左音声端子（白）と映像端子（黄色）を接続してください。
- AVケーブルは奥までしっかりと差し込んでください。
- テレビに外部入力が無い場合、テレビに接続されたビデオデッキやDVDプレイヤー等を通して接続することができます。詳しくはビデオやDVDプレイヤー等の取扱説明書をよくお読みください。

※本商品のテレビへの接続は保護者の方が行ってください。

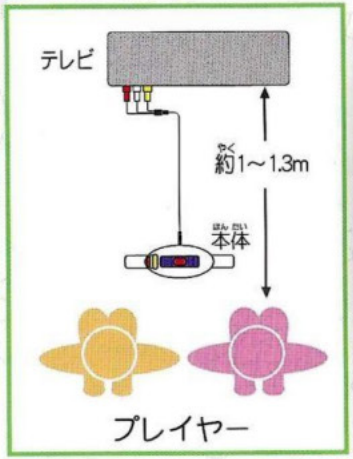
本体の設置

・本体は床の上などにまっすぐ置いてください。
・プレイヤーはテレビから約1～1.3m程度離れてプレイしてください。
（テレビからの距離はおおよその目安です。）
・1人で遊ぶ時も、2人以上で遊ぶ時も、イラストを参考に正しい位置で遊んでください。

【横から見た図】



【上から見た図】



※太陽光の当たる窓際など、強い光の当たるところには設置しないでください。誤動作する場合があります。
※本体の設置は保護者の方が行ってください。

●遊ぶ時の注意点

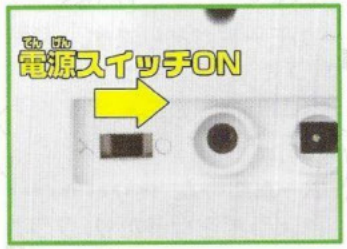
・遊ぶ時はホッペ（赤外線受光部）に触れないようにしてください。キズ等を付けますと「ツーしん」ができなくなる恐れがあります。
・本体を持ち上げながらカードスキャン、またはコントローラーの操作を行わないでください。故障の原因につながる恐れがあります。
・無理に本体を引っ張ったりしないでください。本体とケーブルが外れて大切なデータが壊れる恐れがあります。

ゲームスタート

では、いよいよゲームを始めましょう！

●本体の電源を入れる

本体背面の電源スイッチを○(ON)にします。
すると、タイトル画面が表示されます。
コントローラーのボタンを押して
メニュー画面へ進みます。

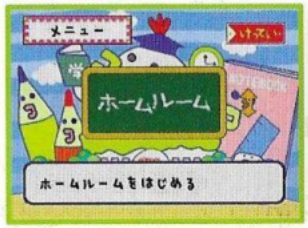


タイトル画面が出たらボタンを押して
メニュー画面に進もう!

モード選択

★メニュー画面

このゲームには以下の2つのメニューとそれぞれのモードがあります。



・ホームルーム ……くわしくは11ページへ
きょうぎを行ったり、クラスメイトの確認や追加を行います。

・こうちょうしつ……くわしくは14ページへ
しゅっせきぼやつうしんぼ、アルバムなどゲームのデータを見ます。

ダイヤルを上下に動かして選択、ボタンを押して決定。
(右と左のボタンはどちらを押しても同じ機能です。)

ホームルーム

- **きょうぎかいし**…くわしくは20ページへ
  きょうぎをはじめる
- **クラスメイト**……くわしくは12ページへ
  クラスメイトを確認する
- **ごっちカード**‥くわしくは13、18ページへ
  カードでてんにゅーする
- **ツーしん**……くわしくは13、16ページへ
  ツーしんでてんにゅーする

こうちょうしつ

- **しゅっせきぼ**……くわしくは14ページへ
- **つうしんぼ**……くわしくは15ページへ
- **アルバム**……くわしくは15ページへ

・もどる
タイトル画面に戻ります。

ホームルーム

ホームルームではミニゲームで遊ぶ「きょうぎかいし」、クラスメイトの確認をする「クラスメイト」、カードからクラスメイトを増やす「ごっちカード」、ツーしんでクラスメイトを増やす「ツーしん」の4つを行えます。
遊びたいモードをダイヤルを上下に動かして選び、ボタンを押して「けってい」します。「もどる」を選び、ボタンを押して「けってい」するとメニュー画面に戻ります。

★きょうぎかいし

さまざまなきょうぎを行って遊ぶことができます。ゲームモードは「選手権モード」と「チャレンジモード」があります。

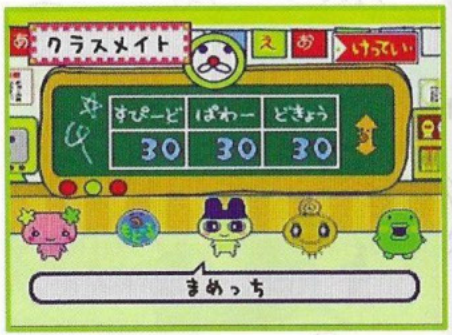
※「選手権モード」で「はーどもーど」を体験したきょうぎは、「チャレンジモード」で「のーまるもーど」「はーどもーど」を選んで遊ぶことができます。

→くわしくは20ページ「きょうぎのながれ」へ

★クラスメイト

クラスメイトののうりょくを確認することができます。

※電源をOFFにするとカードスキャン・ツーしんで登録されたキャラクターはクリアされます。次回遊ぶ時に再度カードスキャン・ツーしんを行い再登録してください。



★ごっちカード

ごっちカードをスキャンして新しいクラスメイトをてんにゅーさせます。

※「ごっちカード」のみ対応しています。他の種類のカード(「アイテムカード」など)は対応していません。

※「てんにゅー」の残り人数が0の時は行えません。

→くわしくは18ページ「カードスキャン」へ

★ツーしん

別売りのたまごっち(たまスク・エンたま・ウラたま)とツーしんして新しいクラスメイトをてんにゅーさせます。

※「てんにゅー」の残り人数が0の時は行えません。

→くわしくは16ページ「ツーしん」へ

こうちょうしつ

こうちょうしつでは、今までカードスキャン・ツーしんで登録したことのあるキャラクターを確認する「しゅっせきぼ」、獲得したメダル数やハイスコアを確認できる「つうしんぼ」、記念撮影された写真を見る「アルバム」の3つが行えます。
見たいモードをダイヤルを上下に動かして選び、ボタンを押して決定します。
「もどる」を選んで決定するとメニュー画面に戻ります。

★しゅっせきぼ

クラスメイトとして一度でも登録したことのあるキャラクターの画像が確認できます。
ダイヤルを上下に動かして見たいキャラクターを選んでください。
登録されていないキャラクターは「ーーー」と表示されます。

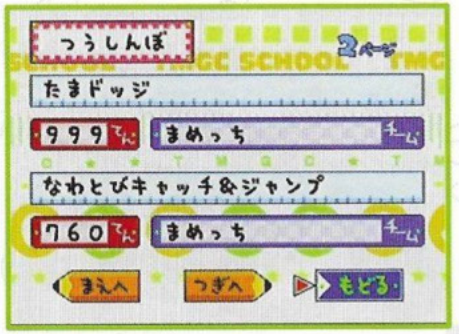
★つうしんぼ

きょうぎで獲得したメダルやハイスコアを確認できます。

•メダル獲得数

選手権モード(20ページ参照)で獲得した各メダルの数とメダルポイント合計です。ポイントはゴールド3、シルバー2、ブロンズ1ポイントです。

•ハイスコア



各きょうぎのハイスコアを見ることができます。
2~4ページが「のーまるもーど」の成績、5~7ページが「はーどもーど」の成績です。
※5~7ページは「選手権モード」で「はーどもーど」を体験するまで出現しません。

★アルバム

「選手権モード」でゴールドメダルを獲得した時に記念撮影された写真を見ることができます。
アルバムは6ページまで見ることができます。

ツーしん

別売りのたまごっち(たまスク・エンたま・ウラたま)からツーしんで、新しいクラスメイトをてんにゅーさせることができます。

※ホームルーム画面の「てんにゅー」の残り人数が0の時は新しくてんにゅーさせることができません。

本商品は「たまごっちスクール　せーとぜーいんしゅーごっち！」(別売り)、「超じんせー エンジョイ！たまごっちプラス(チョイがえを含む)」(別売り)、「ウラじんせー エンジョイ！たまごっちプラス」(別売り)と通信可能です。

「たまごっちスクール　せーとぜーいんしゅーごっち！2じかんめ」(別売り)、「かえってきた！たまごっちプラス」(別売り)、「祝ケータイかいツー！たまごっちプラス(赤いシリーズ、はねるっちを含む)」(別売り)、「はねるっち2」(別売り)とは通信できません。

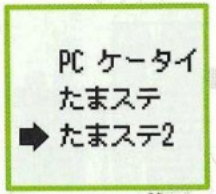
★たまスク(別売り)とのツーしん方法★

たまスク(別売り)

たまスクで集めたキャラクターをツーしんでLet's!TVプレイ本体に送ります。
送りたいキャラクターを「がっきゅういいん」にすることで、そのキャラクターを送ることができます。

※たまスク2(別売り)はツーしん対応していませんので、ご了承ください。

1.「♥」のアイコンを選びます。



2.「たまステ2」を選びます。

3.テレビの画面を上図の状態にします。

4.Let's!TVプレイ本体のホッペ(赤外線受光部)にたまスクを近づけて、たまスクのBボタンを押します。

5.ツーしんが成功すると…

6.キャラクターが「てんにゅー」します。

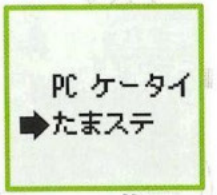
★エンたま(別売り)・ウラたま(別売り)とのツーしん方法★

エンたま(別売り)

ウラたま(別売り)

エンたま・ウラたまで育てたキャラクターをツーしんでLet's!TVプレイ本体に送ります。

1.「♥」のアイコンを選びます。



2.「たまステ」を選びます。

3.テレビの画面を上図の状態にします。

4.Let's!TVプレイ本体のホッペ(赤外線受光部)にたまごっちを近づけて、たまごっちのBボタンを押します。

5.ツーしんが成功すると…

6.キャラクターが「てんにゅー」します。

カードスキャン

★カードについて

付属のカード、および「超ねんじゅーかいさい カードでおーえん！たまごっちカップ」、「オールシーズンさぁイコー！カードでエントリー！ たまごっちコンテスト」のカード（別売り）以外は使用しないでください。故障の原因となります。

※以後、本書では「たまカップ」、「たまコン」と呼びます。また、「たまカップ」、「たまコン」対応カードのことを「カード」と呼びます。

★ごっちカード

帽子パーツを外して、本体のカード差し込み口にカードをまっすぐスライドさせてください。

カードスキャンを行うと、新しいクラスメイトをてんにゅーさせることができます。

「たまコン」のカードはランダムてんにゅーとなります。

（19ページ「たまコンのカードをスキャンした場合」参照）

※ホームルーム画面の「てんにゅー」の残り人数が0の時は新しくてんにゅーさせることができません。

ごっちカード

★アイテムカード

ごっちカードと同じ方法でスキャンを行うことで、カードに書かれているのうりょくと同じ数値だけキャラクターののうりょくをアップさせたり、ダウンさせたりすることができます。

「たまコン」のカードはランダム効果となります。

（19ページ「たまコンのカードをスキャンした場合」参照）

アイテムカード

★カードのスキャン方法

本体のカード差し込み口にカードのバーコードを本体の顔正面側に向けて図の向きで挿入して、まっすぐスライドさせてください。このとき、スライドさせるスピードが遅すぎたり、速すぎたりすると、データを読みとることができませんので注意してください。

- カードをスキャンする場合、必ず一定のスピードでスキャンしてください。
- 極端に曲がったカードや汚れているカード等を使用しないでください。
- 製品の性質上、カードスキャンの仕方によって多少のキズが付く場合があります。カードに多少でもキズ等が付くのが嫌な方や、コレクション等で大切にしているカードは使用するのを控えることをお勧めいたします。万一、カードにキズや汚れ等が付きましても責任は負いかねます。
- カード保護用のスリーブ等の袋に入れたままスキャンしても読み込まない場合があります。その場合はスリーブからカードを取り出して再度スキャンしてください。

★たまカップのカードをスキャンした場合

※アイテムカードの中でおうえん+効果のものは対応しておりません。

★たまコンのカードをスキャンした場合

※カードデザインは開発中のものです。

※カードデザインは開発中のものです。

※「ごっちカード」「アイテムカード（おーえん効果のみのものは除く）」のみ対応しています。「コンテストカード」「イベントカード」には対応していません。

※別売りのカードの中には、やむをえず本商品のゲームに対応していないカードがありますので、ご了承ください。

きょうぎのながれ

ホームルームで「きょうぎかいし」を選ぶと下の画面になります。
ここでどのモードで遊ぶか、何人で遊ぶか、きょうぎのむずかしさなどを選びます。

★ゲームモード選択画面

最初にどちらのモードで遊ぶかを選びます。

・選手権モード

ランダムで選ばれる各きょうぎをプレイします。一定スコア以上でクリアしていくと最大6ゲーム遊ぶことができます。
ひとりプレイのみ遊ぶことができます。

・チャレンジモード

好きな1きょうぎだけプレイします。
ひとりプレイ、ふたりプレイが選べます。

★選手権モードの場合

チームメイトの選択を行います。ダイヤルを動かしてキャラクターを選び、ボタンを押すとチームメイトになります。チームメイトは3種類選んでください。
チームメイトになったキャラクターには①②③と数字が付きます。一度数字が付いたキャラクターは二度目は選べません。

チームが決まったら、プレイするきょうぎがランダムで決定します。ボタンを押すと次の画面に進みます。

きょうぎが決まるとゲームじゅんび画面になります。
ここではアイテムカードを使ってチームメイトののうりょくをパワーアップさせることができます。
カードを使いたいせんしゅをダイヤルで選び、ボタンを押して決定します。カードスキャンの手順は18ページの「カードスキャン」を参照してください。
※キャラクターにアイテムカードを使用しなくても「すすむ」を選ぶと次の画面に進みます。

全てを終えてボタンを押すと、きょうぎが開始されます。
きょうぎの詳しい遊び方は下のページを参照してください。

たまドッジ ……23ページ
なわとびキャッチ&ジャンプ……24ページ
いちりんしゃリレー ……25ページ
かぞえて！はたはたランニング…26ページ
ドキドキ☆じっけんしつ ……27ページ
たまたまブラスバンド ……28ページ

★チャレンジモードの場合

チャレンジモードでは最初に遊びたいきょうぎを選びます。
ダイヤルを上下に動かして遊びたいきょうぎを選びボタンを押して決定します。

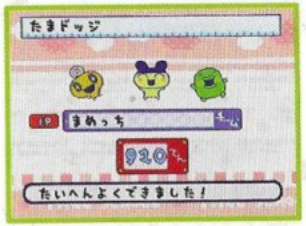
次に遊ぶ人数を選びます。
ひとりで遊びたい時は「ひとりプレイ」、ふたりで遊びたい時は「2Pたいせん」または「2Pきょうりょく」を、ダイヤルを動かして選びボタンを押して決定します。

選手権モードで「はーどもーど」(29ページ参照)を体験しているきょうぎでは「チャレンジモード」でも「はーどもーど」が選べるようになります。
遊びたい方を、ダイヤルを動かして選びボタンを押して決定します。

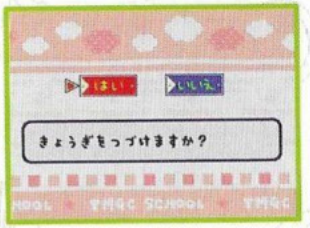
後は選手権モードと同じ流れでチームメイトの選択1P・2P、ゲーム準備画面1P・2P、きょうぎかいしとなります。

★けっかはっぴょう

1つのきょうぎが終了すると「けっかはっぴょう」になります。きょうぎの結果が得点で表示されます。しばらくすると次の画面になります。



選手権モードの場合、きょうぎをつづけるかを選びます。続けて遊ぶ場合は「はい」、終わらせる場合は「いいえ」をダイヤルで選択し、ボタンを押して決定します。
「はい」を選んだ場合は、次のきょうぎの説明になります。
3回戦までで一定以上の成績を出すと4回戦に進むことができます。4回戦からは「はーどもーど」になります。



4回戦以降、一定スコア以上得点すると次のきょうぎに進めます。
4回戦でゲームオーバーの場合はブロンズメダル、5回戦でゲームオーバーの場合はシルバーメダルがもらえます。
6回戦まで進み、一定スコア以上得点するとゴールドメダルとなります。それ以下の場合はシルバーメダルとなります。

ゴールドメダルを獲得するとチームの記念撮影が行われます。撮影された写真は「こうちょうしつ」の「アルバム」(15ページ参照)で見ることができます。

獲得したメダルポイントが増えていくと、新しいクラスメイトが増えることがあります。(最大24キャラ)
※ここで増えたクラスメイトは一度登録されると電源をOFFにしてもクリアされません。

全て終了するとホームルーム画面へ戻ります。

たまドッジ

2対2のコート内で交互にボールを投げ合って相手にボールを当てるゲームです。内野2・外野1で始まり、どちらかのチーム全員がアウトになるか、時間切れになったら終了。3セットゲームを行い、勝ち負け、残りキャラ数、残り時間で得点が計算されます。

【操作方法】

★こうげき

こうげきする相手をダイヤルでターゲットカーソルを動かし、選んでボタンを押します。パワーゲージのマーカーが移動するので、タイミングを見てもう一度ボタンを押してマーカーを止めてください。

★パワーゲージ

パワーゲージは、赤色が濃い部分ほど、より強いパワーでボールを投げられます。よく見て、タイミングよくボタンを押してマーカーを止めましょう。

★キャッチ

ボールが飛んできて「！」マークが出たら素早くボタンを押しましょう。
タイミングよくボタンを押せるとボールをキャッチできます。
キャッチをミスしてボールが浮かんだ時はもう一度「！」マークが表示されます。
この時、タイミングよくボタンを押すとキャッチすることができます。

★アウト

キャッチできずにボールが当たるとアウトになります。
1人目がアウトになると外野のキャラクターがコート内に移動します。

のうりょく

「ばわー」が高いとマーカーの移動がゆっくりになり、強いパワーでボールを投げやすくなります。
「どきょう」が高いほど「！」マークが長く表示されてボールをキャッチしやすくなります。

なわとびキャッチ&ジャンプ

落ちてくるしょうがいぶつをよけながらなわとびをします。メロンをキャッチすると、ボーナスポイントがもらえます。時間内に何回飛べたかで得点が計算されます。

【操作方法】

キャラクターはダイヤルを上に動かすと左、下に動かすと右に移動します。ボタンを押すとジャンプします。なわをジャンプで飛びながら移動してしょうがいぶつをよけ、メロンをキャッチしましょう。なわにひっかかったり、しょうがいぶつに当たったりすると一定時間キャラクターが動かなくなります。時間が0になるまでなわとびをして得点を稼ぎましょう。

★メロン

メロンを取るとボーナスポイントがもらえます。

★しょうがいぶつ

しょうがいぶつに当たると一定時間キャラクターが動けなくなり、なわの回転も元のスピードに戻ってしまいます。

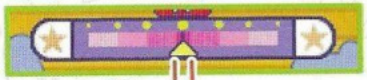
のうりょく

「すぴーど」が高いと左右の移動が速くなります。

★2Pの操作

2Pきょうりょくの場合、回転ゲージをタイミングよくストップさせてなわのスピードを調節できます。タイミングを見てボタンを押しましょう。ゲージの中央部分でマーカーを止めると次の回転スピードが速くなっていきます。のうりょくの「ぱわー」が高いと回転ゲージのマーカーの（早い回転での）ストップ範囲が広くなります。

<回転ゲージ>



いちりんしゃリレー

しょうがいぶつをよけながらチーム3人のリレーを行います。ボタンでスピードを調節しながらコースを移動して、早くゴールするほど高得点になります。

【操作方法】

ボタンを押し続けるとスピードが上がり、ボタンをはなすとスピードが下がります。ダイヤルを上下に動かすとキャラクターも上下に動いてコースを変更します。しょうがいぶつはよけ、ごっちポイントは取りましょう。スピードとコースを調節しながら時間内にゴールを目指しましょう。

★しょうがいぶつ

しょうがいぶつに当たると一定時間動けなくなってしまいます。

★ごっちポイント

ごっちポイントを取るとボーナスポイントがもらえます。

のうりょく

「すぴーど」が高いと上下の移動が速くなります。
「ぱわー」が高いとMAXスピードが速くなります。
「どきょう」が高いとしょうがいぶつに当たった時に早く立ち直れます。

かぞえて！はたはたランニング

時間内に指定された旗の数を正確にカウントします。3回レースを行います。

【操作方法】

左右からランニングしてくるキャラクターの持つ旗を見て、指定された旗の数だけボタンを押します。一定時間が過ぎるとレースは終了し、カウントした数の正解が発表されます。
レースの時間は1回ごとに長くなります。

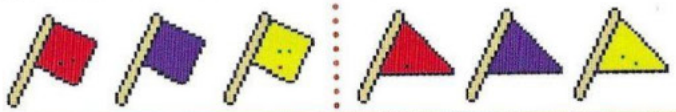
1回目10秒、2回目15秒、3回目20秒

3レース行って合計得点を計算します。
「はーどもーど」ではしょうがいぶつが現れ、旗の種類も増えます。

のうりょく
「どきょう」が高ければ高いほど表示される旗の数が減り、数えやすくなります。

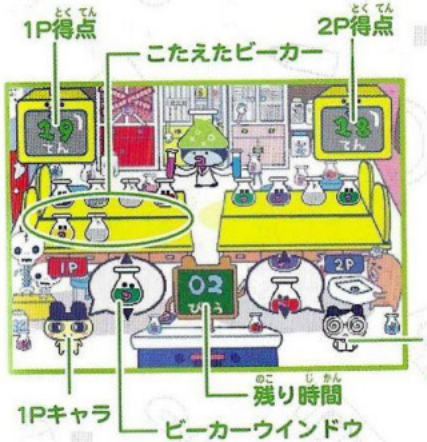
★旗のしゅるい

「のーまるもーど」では左の3種類、
「はーどもーど」では6種類全ての旗がでます。



ドキドキ☆じっけんしつ

フラスコ先生の出すお手本をおぼえて、同じ順番でビーカーを机の上に置いていきます。



【操作方法】

最初にフラスコ先生がお手本を見せます。
お手本で出たビーカーの色と順番を覚えてください。ビーカーの色は4種類あります。先生が「こたえてください！」と言ったら、ダイヤルを上下に動かしてビーカーを選んで、ボタンを押して決定します。決定したビーカーは机の上に並べて置かれます。
正解の場合はそのまま置かれ、間違いの場合は爆発して灰色のビーカーになります。
時間内に全てのビーカーを置きましょう。

2問終わるごとにキャラクターが交代し、全部で6問出題されます。また、1問ごとにビーカーの色の順番はランダムに変わります。

のうりょく
「どきょう」が高ければ高いほどビーカーウインドウ内の回転速度が速くなります。

たまたまブラスバンド

楽譜の上を流れてくる演奏カーソルが演奏マークと重なった時にボタンとダイヤルをタイミングよく入力して上手に演奏しましょう。

【操作方法】

演奏カーソルが演奏マークに重なった時、指示された入力を行います。
連続して入力に成功すると音符マークが出てボーナスポイントが加算されます。
音符マークは連続成功するほど大きくなりボーナスポイントも多くなります。

のうりょく

「どきょう」が高ければ高いほど音符マークは大きくなりやすくなり、高得点が出しやすくなります。

「2Pきょうりょく」の場合、楽譜が2段表示されます。1Pが上の段、2Pが下の段の演奏をしてください。

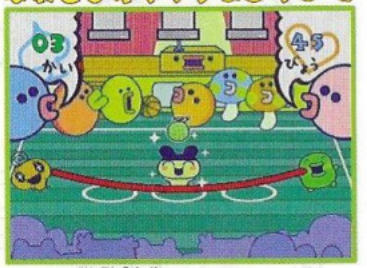
はーどもーど

「選手権モード」で4回戦以降に進むと各ゲームの「はーどもーど」が出現します。
一度「はーどもーど」を体験したきょうぎは「チャレンジモード」で「はーどもーど」を選択して遊べるようになります。「はーどもーど」は「のーまるもーど」に比べ、きょうぎの背景が変わったり、難易度が高くなったりします。

たまドッジ

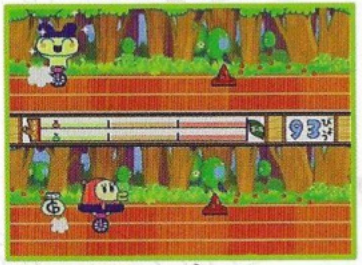
マーカー移動が速くなり
対戦相手のキャッチ率も上がります。

なわとびキャッチムジャンプ



なわの回転速度がランダムに
変化したり、しょうがいぶつの
落下スピードが速くなったりします。

いちりんしゃりレー

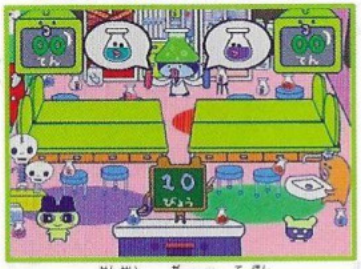


しょうがいぶつが増えたり
対戦相手のスピードが速くなったり
します。

かぞえて！はたはたランニング

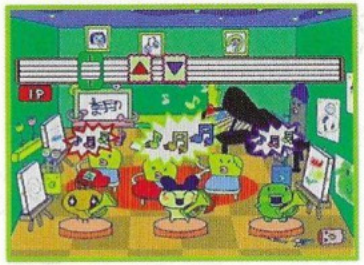
旗の種類が増えたり、
しょうがいぶつが出現したりします。

ドキドキ☆じっけんしつ



フラスコ先生の出すお手本の
量が増えたりします。

たまたまブラスバンド



演奏マークの量が増えたりします。

データセーブについて

ゲームをやめるときは、必ずタイトル画面に戻ってから電源を切るようにしてください。ゲーム途中、特に画面の切り替え時やカードスキャン時に電源を切ってしまうと、データがうまくセーブされなかったり、場合によってはそれまでに遊んだゲームのデータが壊れてしまうことがあります。

タイトル画面

Q&A(こんなときは)

Q.画面が乱れたり、消えたりする、音が出ない

A.⇨TVとの接続は合っていますか？AVケーブルのプラグが本体及びTVの接続端子に、奥までしっかり差し込まれているか確認してください。
(7ページ「テレビへの接続」参照)

⇨電池を使用している場合、電池切れの可能性があります。画面の右上に「▭」マークが点滅していたら、電池交換時期です。新しい電池(1.5V)と全て交換してください。(5ページ「電池の入れ方」参照)

⇨ACアダプター(別売り)を使用している場合、5ページ「ACアダプターについて」の項目を参照して、アダプターの接続がきちんとされているか確認してください。

Q.本体の電源が入らない(本体のLEDが点灯しない)

A.⇨電池の入れ方が違う、電池容量が不足している可能性があります。5ページ「電池の入れ方」を参照して、電池を入れなおしてください。それから本体の電源をもう一度入れなおしてください。

Q.ゲーム途中なのに画面が止まってしまう/コントローラーを操作しても反応しない

A.⇨電源スイッチを入れ直してみてください。それでも正常に動作しない場合は、電池容量が不足している可能性があります。
5ページ「電池の入れ方」を参照して、新しい電池(1.5V)と全て交換してください。

Q.ゲームが途中なのに、画面が消えてしまった

A.⇨何も操作をしないまま、約10分経過すると、オートオフ機能が働き、画面およびLEDが消えます。ふたたびゲームを始める時は、電源スイッチを入れ直すか、コントローラー1Pまたは2Pのボタンを押してください。画面が復帰し、LEDも点灯します。

Q.ツーしんがうまくできない

A.⇨強い光や電波を発しているものの近く(例えば、強い太陽光のあたる窓際、蛍光灯の真下、液晶TVのすぐ近くなど)ではツーしんできません。

⇨エンたま(別売り)、ウラたま(別売り)のたまごっちの成長段階が反抗期以上になっていないとツーしんできません。ツーしんするときは正しい距離、角度で向かい合わせてください。(16ページ「ツーしん」参照)

※「たまごっちスクール　せーとぜーいんしゅーごっち！２じかんめ」(別売り)、「かえってきた！たまごっちプラス」(別売り)、「祝ケータイかいツー！たまごっちプラス(赤いシリーズ、はねるっちを含む)」(別売り)、「はねるっち2」(別売り)とはツーしんできません。

Q.ツーしんをしたら、たまスク(別売り)、エンたま(別売り)、ウラたま(別売り)から、たまごっちキャラクターがいなくなってしまった

A.⇨ツーしんすると、たまごっち内のキャラクターは「おでかけちゅう」になります。「おでかけちゅう」になったキャラクターは、約3分経つと、たまごっちに戻ってきます。

Q.カードスキャンがうまくできない

A.⇨カードは本体に対して垂直に立てて、一定のスピードで横にまっすぐ移動させてください。また、カードが汚れていると読み取りに失敗することがあります。

⇨ゲームの場面によって、読み込めるカードと、読み込めないカードがあります。対応カードについては18、19ページ「カードスキャン」を参照してください。

Q.たまカップのカードはどの季節のものにも対応しているのか

A.⇨はる、なつ、あき、ふゆ、ねんじゅーのカードに対応していますが、中には一部対応していないものもあります。

※別売りのデータカードダス®「たまカップ」、「たまコン」のカードの中には、やむをえず本商品のゲームに対応していない場合がございます。ご了承ください。